

Unterrichten mit Scalable Game Design

Virtual Classroom



Kosten: 300 Euro

Dauer: 2 Tage à 8 Stunden

Bereitstellung: Virtuelles Klassenzimmer

Anmeldung: 10 Tage vor Kursstart unter

<http://ctlabs.hmkw.de/kurse/>

Beschreibung

Teilnehmerinnen und Teilnehmer erhalten in dieser Weiterbildung eine Einführung in den Scalable Game Design (SGD) Ansatz zur Förderung von Computational Thinking (CT) und zur Vermittlung von Grundkenntnissen im Bereich der informatischen Bildung auf Primar- und Sekundarstufe

Zielpublikum

Lehrerinnen und Lehrer auf der Primar- und Sekundarstufe

Schulleiter und Dozierende in der Aus- und Weiterbildung von Lehrpersonen

Lehramtsstudenten für Primar- und Sekundarstufe

Lernziele

Sie erwerben didaktische Kompetenzen zur Förderung von CT mit SGD

Sie erhalten zur Umsetzung von SGD eine Einführung in die visuelle

Programmiersoftware AgentCubes Online

Sie lernen wie Sie mit ihren Schülern erste Aktivitäten (Frogger und Journey) im Bereich

Programmierung mit der visuellen

Programmiersoftware AgentCubes Online mit den Schülern spielerisch durchführen

Abschluss

Hochschulzertifikat der Hochschule für Medien Kommunikation und Wirtschaft